

СОГЛАСОВАНО:

ООО «Айти–Событие»

_____/Д.Г. Каланов/
«10» февраля 2020г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира по баскетболу

«IT Basket St.Petersburg 2020»



Санкт–Петербург

2020

1. Название соревнования, организаторы, дата и место проведения, официальные лица

- 1.1. Полное название соревнования: «IT Basket St.Petersburg 2020»
- 1.2. Организаторы соревнования: ООО «АйТи–Событие»
- 1.3. Место проведения: шоссе Революции, 84АБ (Зал URBO)
- 1.4. Дата: 29 февраля 2020.
- 1.5. Сайт турнира: <https://it-challenge.ru/events/17264>
- 1.6. Руководитель проекта: Каланов Денис (8–921–645–78–08)
- 1.7. Состав судейской бригады объявляется на брифинге.

2. Награждение победителей и призеров

- 2.1. За 1-е место – кубок, медали, наградная продукция
- 2.2. За 2-е и 3-е место – призы, медали, наградная продукция

3. Расписание соревнований (предварительное)

10:00 – 10:50 – Регистрация участников

11:00 – 11:15 – Открытие турнира

11:15 – 14:30 – Групповой этап

14:30 – 15:00 – Перерыв

15:00 – 17:00 – Плей–офф.

Порядок игр:

1-я игра за 5-7 место

1/2 финала

2-я игра за 5-7 место

финалы

17:00 – 17:30 – Подведение итогов. Награждение победителей

4. Требования к участникам и условия их допуска

4.1. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, подавшие заявку в установленной форме и оплатившие участие минимум за 1 час до начала соревнований, если это не оговорен отдельно.

4.2. Регистрация участников заканчивается 26 февраля 2020 в 18.00, до этого времени все команды должны отправить организатором на электронную почту (itccup@it-events.com) скан (фотографию) командной заявки на участие (образец заявки см. в Приложение №2). Заявка должна быть подписана руководителем компании, HR–менеджером или куратором команды, и заверена печатью компании.

4.3. Команда должна состоять минимум из 5-и и максимум из 9-и участников.

4.4. К участию в турнире допускаются только мужчины.

4.5. К участию в турнире допускаются компании, чья деятельность основывается на информационных технологиях.

4.6. Посещая соревнования, участники соглашаются принимать участие в возможной фото– и видеосъемке, теле– или радиотрансляции мероприятия и разрешают использовать фото–, видео– и аудиозаписи с их участием.

4.7. Во время нахождения на спортивной площадке участники соревнований должны строго соблюдать спортивный стиль одежды. Все участники, входящие в состав команд, должны быть в одинаковой командной форме (одинаковые майки и шорты), одного цвета и фасона.

4.8. К участию в соревновании допускаются игроки в спортивной обуви, подошва которой не оставляет следов на паркете.

4.9. Участникам и зрителям на месте проведения соревнований строго запрещается:

- Употребление табачных изделий;
- Употребление спиртных и алкогольных напитков;
- Употребление наркотических и психотропных веществ;
- Нахождение в состоянии алкогольного или любого другого опьянения.

5. Условия проведения

5.1. Игровое время: Встреча между командами состоит из 2–х четвертей по 10 (десять) минут грязного времени. Последние 2 минуты второй (она же и последняя) четверти– чистое время. Перерыв между четвертями отсутствует.

5.2. Команда может взять 1(один) тайм-аут в первой четверти и 1(один) тайм-аут во второй четверти. В овертайме тайм-аута нет. Продолжительность тайм-аута – 30 секунд.

5.3. Во всех играх команде, указанной в расписании первой (команде-хозяину), предназначается скамейка на половине, где располагается корзина соперника слева от секретарского стола, если обратиться лицом к игровой площадке. Однако если обе команды согласны, они могут поменяться скамейками и/или корзинами.

5.4. Турнир проводит в 2 этапа в один день:

- Групповой этап
- Плей–офф (олимпийская система без вылета за розыгрыш с 1 по 8 место)

6. Регистрация и жеребьевка

6.1. Жеребьевка проходит по мере регистрации команд. Команды из одной компании (в случае группового этапа) попадают в разные группы.

6.2. По итогам жеребьевки все команды будут посеяны в 2-4 группы. Количество команд в группе зависит от количества участвующих в турнире команд. Минимально – 3, максимально – 6, при этом команды будут распределены равномерно.

7. Групповой этап

7.1. Порядок проведения встреч между командами внутри группы и при круговой системе:

Для 3 и 4 команд			Для 5 и 6 команд				
1-й круг	2-й круг	3-й круг	1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг	5-й круг
1—(4)	(4)—3	2—(4)	1—(6)	(6)—4	2—(6)	(6)—5	3—(6)
2—3	1—2	3—1	2—5	5—3	3—1	1—4	4—2
			3—4	1—2	4—5	2—3	5—1

7.2. Победившей команде присваивается 3 (три) балла, проигравшая команда получает 1 (один) балл. В случае ничьи обе команды получают по 2 (два) балла.

7.3. Критерии выхода из группы и классификация команд:

1-количество очков, набранных во всех матчах группового этапа

2- личная встреча, при равном количестве очков среди двух команд

3- разница игровых очков в играх между командами с равными показателями по предыдущим критериям

4- наибольшее количество набранных игровых очков в играх между командами с равными показателями по предыдущим критериям

5- наибольшая разница игровых очков во всех играх в группе

6- наибольшее количество игровых очков во всех играх в группе

8. Плей–офф (олимпийская система без вылета)

8.1. Формирование пар **1/2 плей–офф**. Победитель в группе А (А1) выходит на команду, занявшую 2–е место в В (В2) – это первая пара.

Первая пара: А1 – В2

Вторая пара: В1 – А2

8.2. В **финал** выходят победители пар 1/2 плей–офф, две оставшиеся команды продолжают борьбу за 3–е место.

8.3. В случае если команды сыграли вничью, назначается овертайм длительностью 5 (пять) минут, где последние 2 (две) минуты чистого времени.

8.4. В случае если по результатам овертайма у команд ничья, проводится серия штрафных бросков.

Порядок выполнения штрафных бросков:

- а) судья должен выбрать кольцо, в которые будут пробиваться штрафные броски;
- б) судья бросает жребий, чтобы определить, какая из команд будет выполнять первый бросок;
- в) каждая из команд по очереди выполняет по 5 бросков. Броски выполняются игроками, находящимися на площадке в момент свистка судьи на окончание матча. В том случае, если в какой-либо из команд, к моменту окончания матча было менее 4 полевых игроков (из-за удалений), к пробитию ударов допускаются запасные игроки;
- г) если после того как обе команды пробьют по 5 бросков и забросят одинаковое количество мячей или не будет забито ни одного, выполнение бросков продолжается по кругу (среди игроков, ранее выполнявших броски) по одному броску до достижения разницы в 1 бросок.

8.5. При участие в турнире 8 команд (или более) розыгрыш с 5-го по 8-е место аналогично п.п. 8.1 – 8.4.

8.6. При участие в турнире 7 команд – круговая система, при этом игра между команды занявшими в большой группе (где 4 команды) 3 и 4 место засчитывается как одна из игр круговой системы за 5-7 место. Т.о. будет сыграно еще 2 игры между: А3 (третье место группы А) – В3 (третье место группы В) и А4 (четвертое место группы А) – В3 (третье место группы В). Критерии определения мест аналогично пункту 7.3.

9. Судейство

9.1. Судейство осуществляется судейской бригадой. Судьи обязаны принимать решение на основании положений данного регламента и Официальными Правилами Баскетбола (<https://it-challenge.ru/events/17264/materials/2723>)

9.2. О подаче протеста производится соответствующая запись в протоколе по окончанию игры, о чем должен быть поставлен в известность судья игры и представитель команды соперника.

Письменное объяснение протеста передается главному судье представителем команды в не позднее начала следующего матча спортсменов, его подавших. Несвоевременно поданные протесты не рассматриваются.

9.3. Организаторы соревнования обязаны рассмотреть протест команды и вынести соответствующее решение не позднее начала следующего матча спортсменов, подавших его.

9.4. В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательным и дальнейшим обсуждениям не подлежит

9.5. Системы видеofиксации никак не оговорены регламентом, судья в праве не принимать видеоматериал к рассмотрению.

10. Система штрафов:

10.1. В случае, если команда не отправила или отправила позже указанного в данном положении срока заявку на участие, на усмотрение организаторов:

– устное предупреждение;

– предупреждение и минус 1 (один) балл в системе рейтинга кубка «IT–Challenge» с отметкой о нарушении;

– команда может быть не допущена к турниру, регистрационный взнос не возвращается.

10.2. Отсутствие оригинала подписанной и заверенной печатью заявки к моменту регистрации команды в день турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация команды.

10.3. Участие «легионеров» (члены команды не являющимися сотрудниками заявленной компании) в составе команды – дисквалификация команды. Сотрудником компании является человек, работающий не менее 30 (тридцати) часов в неделю в этой компании.

10.4. Неспортивное поведение в день проведения турнира – на усмотрение организаторов предупреждение или дисквалификация участника / команды.

10.5. Грубые нарушения правил проведения соревнования – на усмотрение организаторов дисквалификация участника или команды.

10.6. Отсутствие у команды спортивной командной формы одежды – на усмотрение организаторов - дисквалификация участника или команды.

11. Организационные вопросы

11.1 Турнир проводится на 2–3 полях размером 15*24 метра. Покрытие: паркет.

11.2 Мяч баскетбольный WILSON VTB Gameball. Размер: 7.

11.3 Изменения в данный регламент могут быть внесены организатором не позднее, чем за 24 часа до начала соревнования.

11.4 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются. Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд–участниц – Главному судье и принимаются только от капитана команды и сопровождаются взносом 5 000 (пять тысяч) рублей. В случае положительного решения, взнос возвращается команде, подавшей протест / апелляцию.

11.5 Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в данное положение. Информация о внесении изменений в данное положение доводится до всех заинтересованных лиц любым доступным способом, в том числе посредством социальных сетей, в срок, не превышающий трех дней с момента принятия такого решения.

Контакты организаторов:

ООО «Айти–Событие» / <http://www.it-events.com>

Каланов Денис +7 (921) 645–78–08



Заявка на турнир по баскетболу «IT Basket St.Petersburg 2020»



Настоящим подтверждаю, что лица, участвующие 29 февраля 2020 года в командном турнире по баскетболу «IT Basket St.Petersburg 2020», являются сотрудниками компании _____ с графиком не меньше 30 часов в неделю. И ознакомлен с тем, что участники должны быть одеты в единую корпоративную форму (минимально – одинаковый вверх). Список участников команды компании _____:

№	Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения

Капитан команды: _____

Телефон: _____

E-mail: _____

Запасные участники (Допустимы только в случае отсутствия кого-то из основного состава, в обратном случае не являются участниками турнира). Замены во время турнира невозможны.

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения

Подпись _____ / _____
Должность _____
Дата _____