

СОГЛАСОВАНО

ООО «Айти–Событие»

\_\_\_\_\_ /Д.Г. Каланов/

«14» января 2020г.

## П О Л О Ж Е Н И Е

о проведении интеллектуального турнира  
«IT Brain Battle St.Petersburg 2020»



Санкт–Петербург

2020

## **1. Название соревнования, организаторы, дата и место проведения**

- 1.1. Полное название соревнования: «IT Brain Battle St.Petersburg 2020».
- 1.2. Организаторы соревнования: ООО «Айти–Событие»
- 1.3. Место проведения: Санкт-Петербург, Кораблестроителей, 14
- 1.4. Дата: 26 января 2020.
- 1.5. Сайт турнира: <https://it-challenge.ru/events/17028>
- 1.6. Руководитель проекта: Каланов Денис 8-921-645-78-08
- 1.7. Состав судейской бригады объявляется на брифинге.

## **2. Призы**

- 2.1. За 1-е командное место – кубок, медали, наградная продукция
- 2.2. За 2-е и 3-е командное место – призы, медали, наградная продукция

## **3. Расписание соревнований**

10:00 – 10:40 – регистрация участников  
10:40 – 10:55 – открытие турнира  
11:00 – 12:30 – 1-ый тур (20 вопросов)  
12:30 – 13:00 – перерыв  
13:00 – 14:30 – 2-ой тур (20 вопросов)  
14:30 – 15:00 – подведение итогов, награждение победителей

## **4. Требования к участникам и условия их допуска**

- 4.1. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, подавшие заявку в установленной форме и оплатившие участие минимум за 1 час до начала соревнований, если это не оговорено отдельно.
- 4.2. Подача заявок на участие в турнире заканчивается 22 января 2020 в 18.00, до этого времени все команды и участники должны отправить организатором на электронную почту (itccup@it-events.com) скан (фотографию) заявки на участие (образец заявки см. в Приложении). Заявка должна быть подписана куратором команды или HR–менеджером с печатью компании.
- 4.3. Команда должна состоять от 1 до 6-и участников.
- 4.4. К участию допускаются компании, чья деятельность основывается на информационных технологиях.
- 4.5. Посещая соревнования, участники соглашаются принимать участие в возможной фото– и видеосъемке, теле– или радиотрансляции мероприятия и разрешают использовать фото–, видео– и аудиозаписи с их участием.
- 4.6. Все участники, входящие в состав команды, должны быть в одинаковой командной форме.

4.7. Во время игры участники соревнований должны строго соблюдать командный стиль одежды. Не допускается одевать поверх командной формы какую-либо другую одежду (например, если у вас командная форма – футболки, нельзя поверх футболки одевать свою толстовку).

4.8. Участникам и зрителям на месте проведения соревнований строго запрещается:

- Употребление табачных изделий;
- Употребление спиртных и алкогольных напитков;
- Употребление наркотических и психотропных веществ;
- Нахождение в состоянии алкогольного или любого другого опьянения.

## **6. Регистрация и жеребьевка**

6.1. Жеребьевка столов проходит по мере регистрации команд.

6.2. Во время регистрации капитан команды передает организаторам заполненную и подписанную заявку на участие в турнире (см. п. 4.1). После этого каждый член команды предъявляет документ, удостоверяющий личность. Затем организаторы одевают специальные цветные браслеты всем членам команды.

6.3. Все участники турнира должны зарегистрироваться в установленный промежуток времени (пункт 3) и не позднее начала первого тура.

6.4. Команды без оригинала заявки на участие к турниру допущены не будут.

6.5. Участники без документов, удостоверяющих личность к турниру допущены не будут

## **7. Формат турнира**

6.6. Все команды играют в одном зале.

6.7. Вопросы задает ведущий.

6.8. Ответы сдаются в письменном виде.

6.9. 2 тайма по 20 вопросов.

6.10. 1 минута на обсуждение.

## **6. Общие правила проведения турнира**

1. В команде может быть от 1-го до 6-ти игроков, одновременно присутствующих за столом.
2. Замены в команде не предусмотрены.
3. Общение зрителей с игроками, находящимися за игровым столом, в момент игры строго запрещено.

4. Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего “Время!”.
5. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.
6. Через 50 секунд после начала минуты обсуждениядается сигнал “осталось 10 секунд”.
7. Через 60 секунд после начала минуты обсуждениядается сигнал “обсуждение закончено”. На этом минута обсуждения заканчивается.
8. Через 10 секунд после сигнала “окончание обсуждения”дается сигнал “прошу собрать ответы”. До этого сигнала капитан (или другой игрок) команды обязан написать ответ на карточке и поднять эту карточку над головой. Если у команды нет ответа, незаполненная карточка все равно должна быть поднята. После сигнала “прошу собрать ответы” поднятую карточку уже нельзя опустить или заменить поднятую карточку, а также изменить написанный на ней ответ.
9. В случае, если после окончания второго тура, невозможно однозначно определить команды, занявшие 1, 2 и 3 места, то проводится серия вопросов-пенальти.
10. Серия вопросов-пенальти включает в себя 3 вопроса, на которые отвечают только команды, претендующие на 1, 2 или 3 место. Если после серии пенальти из 3-х вопросов по-прежнему невозможно определить победителя и призеров, то ведущий продолжает задавать по одному вопросу до выявления победителя и четкого распределения мест от 1-го до 3-его.

## **11. Судейство**

- 11.1 Судейство осуществляется судейской бригадой. Судьи обязаны принимать решение на основании положений данного регламента и кодекса спортивного «Что? Где? Когда?».
- 11.2 После завершения первого или второго тура капитаны команд могут подать апелляцию на решение судьи во встречи в письменном виде организаторам соревнования, не позднее начала следующего тура и до объявления результатов игры.
- 11.3 Организаторы соревнования обязаны рассмотреть апелляцию участника и вынести соответствующее решение не позднее начала следующей встречи.
- 11.4 В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательным и дальнейшим обсуждениям не подлежит.
- 11.5 Системы видеофиксации никак не оговорены регламентом, судья вправе не принимать видеоматериал к рассмотрению.

## **12. Нарушения**

12.1 Отсутствие оригинала подписанной и заверенной печатью заявки к моменту регистрации команды в день турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация команды.

12.2 Участие «легионеров» (члены команды не являющимися сотрудниками заявленной компании) в составе команды – дисквалификация команды. Сотрудником компании является человек, работающий не менее 30 (тридцати) часов в неделю в этой компании.

12.3 Неспортивное поведение в день проведения турнира – на усмотрение организаторов предупреждение или дисквалификация участника / команды.

12.4 Грубое нарушения правил проведения соревнования – на усмотрение организаторов дисквалификация участника или команды.

12.5 Отсутствие командной формы одежды – на усмотрение организаторов - дисквалификация участника или команды.

### **13. Организационные вопросы**

13.1 Изменения в данный регламент могут быть внесены организатором не позднее, чем за 24 часа до начала соревнования.

13.2 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются. Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд–участниц – Главному судье и принимаются только от капитана команды и сопровождаются взносом 5 000 (пять тысяч) рублей. В случае положительного решения, взнос возвращается команде, подавшей протест / апелляцию.

13.3 Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в данное положение. Информация о внесении изменений в данное положение доводится до всех заинтересованных лиц любым доступным способом, в том числе посредством социальных сетей, в срок, не превышающий трех дней с момента принятия такого решения.

#### **Контакты организаторов:**

ООО «Айти–Событие» / <http://www.it-events.com>

Каланов Денис +7 (921) 645–78–08

Приложение №1 к положению о проведении интеллектуального турнира «IT Brain Battle St.Petersburg 2020»



**«Заявка на участие в интеллектуальном турнире  
«IT Brain Battle St.Petersburg 2020»**

Настоящим подтверждаю, что лица, участвующие 26 января 2020 года в интеллектуальном турнире «IT Brain Battle St.Petersburg 2020», являются сотрудниками компании \_\_\_\_\_ с графиком не меньше 30 часов в неделю.

Список участников команды компании \_\_\_\_\_:

№	Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Капитан команды: \_\_\_\_\_

Телефон: \_\_\_\_\_

E-mail: \_\_\_\_\_

Запасные участники (Допустимы только в случае отсутствия кого-то из основного состава, в обратном случае не являются участниками турнира). Замены производятся до окончания регистрации, во время турнира замены невозможны.

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения

Подпись \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Должность \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_