

СОГЛАСОВАНО

ООО «Айти–Событие»

_____ /Д.Г. Каланов/

«26» сентября 2019г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении командного турнира

по мини-футболу

«IT Goal St.Petersburg 2019»



Санкт–Петербург

2019

1. Название соревнования, организаторы, дата и место проведения, официальные лица

1.1. Полное название соревнования: «IT Goal St.Petersburg 2019»

1.2. Организаторы соревнования: ООО «Айти–Событие»

1.3. Место проведения: ул. Бутлерова, 9 (Дворец спорта "Зенит")

1.4. Дата: 23 ноября 2019.

1.5. Сайт турнира: <https://it-challenge.ru/events/14342>

1.6. Руководитель проекта: Каланов Денис (8–921–645–78–08)

1.7. Состав судейской бригады объявляется на брифинге.

2. Призы

2.1. За 1-е место – кубок, медали, наградная продукция

2.2. За 2-е и 3-е место – призы, медали, наградная продукция

2.3. Приз лучшему бомбардиру турнира (за самое большое кол-во голов в игре)

2.4. Приз лучшему вратарю турнира (по мнению судейской брига)

3. Расписание соревнований

9:50 – 10:50 – Регистрация участников

11:00 – 11:30 – Открытие турнира

11:30 – 11:45 – Разминка

11:45 – 15:45 – Групповой этап

15:45 – 16:00 – Перерыв

16:00 – 18:30 – Плей–офф

18:30 – 19:00 – Подведение итогов. Награждение победителей

4. Требования к участникам и условия их допуска

4.1. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, подавшие заявку в установленной форме и оплатившие участие минимум за 1 час до начала соревнований, если это не оговорен отдельно.

4.2. Регистрация участников заканчивается 20 ноября 2019 в 18.00, до этого времени все команды должны отправить организатором на электронную почту (itccup@it-events.com) скан (фотографию) командной заявки на участие (образец заявки см. в Приложение №2). Заявка должна быть подписана руководителем компании или HR–менеджером и заверена печатью компании.

4.3. Команда должна состоять минимум из 5-и и максимум из 9-и участников.

4.4. К участию в турнире допускаются только мужчины.

4.5. К участию в турнире допускаются компании, чья деятельность основывается на информационных технологиях.

4.6. Посещая соревнования, участники соглашаются принимать участие в возможной фото– и видеосъемке, теле– или радиотрансляции мероприятия и разрешают использовать фото–, видео– и аудиозаписи с их участием.

4.7. Во время нахождения на спортивной площадке участники соревнований должны строго соблюдать спортивный стиль одежды. Все участники, входящие в состав команд, должны быть в одинаковой командной форме (минимальное требование - одинаковый верх), одного цвета и фасона. Вратарь должен быть в отличной форме от других игроков.

4.8. У капитана команды на плече должна быть капитанская повязка.

4.9. Игрокам запрещается участвовать в шипованной обуви и ботинках (не допускаются не металлические и не пластмассовые шипы).

4.10. Участникам и зрителям на месте проведения соревнований строго запрещается:

- Употребление табачных изделий;
- Употребление спиртных и алкогольных напитков;
- Употребление наркотических и психотропных веществ;
- Нахождение в состоянии алкогольного или любого другого опьянения.

5. Этапы соревнований

Турнир проводится в 2 этапа в один день:

- Групповой этап
- Плей–офф (олимпийская система без вылета)

6. Регистрация и жеребьевка

6.1. Первыми жеребьевку проходят команды, занявшие с 1 по 4 место в прошлогоднем турнире «IT Goal 2018» – они попадают в разные группы. Затем аналогичным образом жеребьевку проходят команды, занявшие с 5 по 8–е место в прошлом году, они также попадают в разные группы. В разные группы так же попадают команды из одной компании.

6.2. По итогам жеребьевки все команды будут посеяны в 4 группы. Количество команд в группе зависит от количества участвующих в турнире команд. Минимально – 3, максимально – 6, при этом команды будут распределены равномерно.

6.3. Жеребьевка проходит по мере регистрации команд.

7. Групповой этап

7.1. Порядок проведения встреч между командами внутри группы:

Для 3 и 4 команд			Для 5 и 6 команд				
1-й круг	2-й круг	3-й круг	1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг	5-й круг
1—(4)	(4)—3	2—(4)	1—(6)	(6)—4	2—(6)	(6)—5	3—(6)
2—3	1—2	3—1	2—5	5—3	3—1	1—4	4—2
			3—4	1—2	4—5	2—3	5—1

7.2. Встреча между командами состоит из 2-х таймов по 8 (восемь) минут.

7.3. Перед встречей судья с помощью монетки разыгрывают сторону. Команда, выигравшая жеребьевку, решает, в какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда получает право на начальный удар.

7.4. Победившей команде присваивается 3 (три) очка, проигравшая команда получает 0 (ноль) баллов. В случае ничьи обе команды получают по 1 (одному) баллу.

7.5. Критерии выхода из группы:

1. количество очков, набранных во всех матчах группового этапа
2. личная встреча
3. разница мячей, забитых и пропущенных во всех матчах группового этапа.

В случае равенства всех критериев победителя определяют судья с помощью монетки.

8. Плей-офф (олимпийская система без вылета)

8.1. Формирование пар **1/4 плей-офф**. Победитель в группе А (A1) выходит на команду, занявшую 2-е место в группе С (C2) – это первая пара.

Первая пара: A1 – C2

Вторая пара: B1 – D2

Третья пара: С1 – А2

Четвертая пара: D1 – В2

8.2. Первая пара **1/2 плей–офф** – победители первой и второй пары 1/4 финала. Вторая пара 1/2 финала – победители третьей и четвертой пары 1/4.

8.2. В **финал** выходят победители пар 1/2 плей–офф, две оставшиеся команды продолжают борьбу за 3–е место.

8.3. Аналогичным образом происходит формирование пар, разыгрывающих с 5 по 8 места.

8.4. Встречи за 9 по 12 места между командами, занявшими 3–е места в своих группах. Формирование пар:

А3 – В3

С3 – D3

8.5. Далее встреча за 9 – 10 места между победителями этих пар и за 11 – 12 места между проигравшими.

8.6. Встреча между командами состоит из 2–х таймов по 8 (десять) минут.

8.7. Перед встречей судья с помощью монетки разыгрывают сторону. Команда, выигравшая жеребьёвку решает, в какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда получает право на начальный удар.

8.8. В случае если команды сыграли вничью, назначается овертайм длительностью 5 (пять) минут.

8.9. В случае если по результатам овертайма у команд ничья, проводится серия послематчевых пенальти.

Порядок выполнения ударов с 6-метровой отметки:

- а) судья должен выбрать ворота, в которые будут пробиваться все удары с 6-метровой отметки;
- б) судья бросает жребий, чтобы определить, какая из команд будет выполнять первый удар;
- в) каждая из команд по очереди выполняет по 5 ударов. Удары выполняются игроками, находящимися на площадке в момент свистка судьи на окончание матча. В том случае, если в какой-либо из команд, к моменту окончания матча было менее 4 полевых игроков (из-за удалений), к пробитию ударов допускаются запасные игроки;
- г) если после того как обе команды пробьют по 5 ударов и забьют одинаковое количество голов или голов не будет забито ни одного, выполнение ударов с 6-метровой отметки продолжается по кругу (среди игроков ранее выполнявших удары) по одному удару до достижения разницы в 1 гол.

9. Судейство

9.1. Судейство осуществляется судейской бригадой. Судьи обязаны принимать решение на основании положений данного регламента и правил игры в мини-футбол (<https://it-challenge.ru/events/14342/materials/2676>)

9.2. После завершения матча спортсмены могут подать апелляцию на решение судьи в матче в письменном виде организаторам соревнования, не позднее начала следующего матча спортсменов, подавших апелляцию.

9.3. Организаторы соревнования обязаны рассмотреть апелляцию игрока и вынести соответствующее решение не позднее начала следующего матча спортсменов, подавших апелляцию.

9.4. В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательным и дальнейшим обсуждениям не подлежит

9.5. Системы видеофиксации никак не оговорены регламентом, судья в праве не принимать видеоматериал к рассмотрению.

10. Система штрафов:

10.1. В случае, если команда не отправила или отправила позже указанного в данном положении срока заявку на участие, на усмотрение организаторов:

– устное предупреждение;

– предупреждение и минус 1 (один) балл в системе рейтинга кубка «IT–Challenge» с отметкой о нарушении;

– команда может быть не допущена к турниру, регистрационный взнос не возвращается.

10.2. Отсутствие оригинала подписанной и заверенной печатью заявки к моменту регистрации команды в день турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация команды.

10.3. Участие «легионеров» (члены команды не являющимися сотрудниками заявленной компании) в составе команды – дисквалификация команды. Сотрудником компании является человек, работающий не менее 30 (тридцати) часов в неделю в этой компании.

10.4. Неспортивное поведение в день проведения турнира – на усмотрение организаторов предупреждение или дисквалификация участника / команды.

10.5. Грубые нарушения правил проведения соревнования – на усмотрение организаторов дисквалификация участника или команды.

10.6. Отсутствие у команды спортивной командной формы одежды – на усмотрение организаторов - дисквалификация участника или команды.

10.7. Участники в шипованной обуви будут дисквалифицированы.

11. Организационные вопросы

11.1 Турнир проводится на 4–6 полях размером 18*35 метров. Покрытие: искусственная трава. Разметка: конусами. Ворота: 2*3 метра. Мяч для мини-футбола (размер 4-ка): Select Super League АМФР РФС

11.2 Изменения в данный регламент могут быть внесены организатором не позднее, чем за 24 часа до начала соревнования.

11.3 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются. Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд–участниц – Главному судье и принимаются только от капитана команды и сопровождаются взносом 5 000 (пять тысяч) рублей. В случае положительного решения, взнос возвращается команде, подавшей протест / апелляцию.

11.4 Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в данное положение. Информация о внесении изменений в данное положение доводится до всех заинтересованных лиц любым доступным способом, в том числе посредством социальных сетей, в срок, не превышающий трех дней с момента принятия такого решения.

Контакты организаторов:

ООО «Айти–Событие» / <http://www.it-events.com>

Каланов Денис +7 (921) 645–78–08

**Турнир по мини-футболу среди
IT-компаний «IT Goal St.Petersburg 2019»**



Настоящим подтверждаю, что лица, участвующие 23 ноября 2019 года в командном турнире по мини-футболу «IT Goal St.Petersburg 2019», являются сотрудниками компании _____ с графиком не меньше 30 часов в неделю. И ознакомлен с тем, что участники должны быть одеты в единую корпоративную форму (минимально – одинаковый вверх). Список участников команды компании _____:

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения

Вратарь: _____

Капитан команды: _____

Телефон: _____

E-mail: _____

Запасные участники (Допустимы только в случае отсутствия кого-то из основного состава, в обратном случае не являются участниками турнира). Замены во время турнира невозможны.

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения



Подпись _____ / _____

Должность _____

Дата _____