

СОГЛАСОВАНО

ООО «Айти–Событие»

_____ /Д.Г. Каланов/

«29» апреля 2019г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира по настольному теннису

«IT Match Point St.Petersburg 2019»

Санкт-Петербург

2019

1. Название соревнования, организаторы, дата и место проведения

- 1.1. Полное название соревнования: «IT Match Point St.Petersburg 2019»
- 1.2. Организаторы соревнования: ООО «Айти–Событие»
- 1.3. Место проведения: Загребский б-р, 28, СШОР «Комета»
- 1.4. Дата: 19 мая 2019.
- 1.5. Сайт турнира: <https://it-challenge.ru/events/14334>
- 1.6. Руководитель проекта: Каланов Денис (8–921–645–78–08)
- 1.7. Состав судейской бригады объявляется на брифинге.

2. Призы

- 2.1. За 1-е командное место – кубок, медали, наградная продукция
- 2.2. За 2-е и 3-е командное место – призы, медали, наградная продукция

3. Расписание соревнований

- 10.00 – 10.45 – регистрация участников/жеребьевка
- 10.45 – 11.00 – открытие турнира
- 11.00 – 17.00 – групповой этап
- 17.00 – 17.45 – ¼ финала
- 17.45 – 18.30 – ½ финала
- 18.30 – 19.15 – финал
- 19.15 – 19.30 – награждение призеров турнира и болельщиков

4. Требования к участникам и условия их допуска

- 4.1. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, подавшие заявку в установленной форме и оплатившие участие минимум за 1 час до начала соревнований, если это не оговорено отдельно.
- 4.2. Подача заявок на участие в турнире заканчивается 15 мая 2019 в 17.00, до этого времени все команды и участники должны отправить организатором на электронную почту (team@it-events.com) скан (фотографию) заявки на участие (образец заявки см. в Приложении). Заявка должна быть подписана руководителем компании или HR–менеджером с печатью компании.
- 4.3. Команда должна состоять из 3-х участников.
- 4.4. К участию допускаются компании, чья деятельность основывается на информационных технологиях.
- 4.5. Посещая соревнования, участники соглашаются принимать участие в возможной фото– и видеосъемке, теле– или радиотрансляции мероприятия и разрешают использовать фото–, видео– и аудиозаписи с их участием.

- 4.6. Все участники, входящие в состав команды, должны быть в одинаковой командной форме.
- 4.7. Во время игры участники соревнований должны строго соблюдать командный стиль одежды. Не допускается надевать поверх командной формы какую-либо другую одежду (например, если у вас командная форма – футболки, нельзя поверх футболки надевать свою толстовку, жилетку или свитер).
- 4.8. Участникам и зрителям на месте проведения соревнований строго запрещается:
- Употребление табачных изделий;
 - Употребление спиртных и алкогольных напитков;
 - Употребление наркотических и психотропных веществ;
 - Нахождение в состоянии алкогольного или любого другого опьянения.

5. Регистрация и жеребьевка

- 5.1. Во время регистрации капитан команды передает организаторам заполненную и подписанную заявку на участие в турнире (см. п. 4.1). После этого каждый член команды предъявляет документ, удостоверяющий личность. Затем организаторы надевают специальные цветные браслеты с номерами ракеток (1, 2 или 3), под которыми проводят все свои игры.
- 5.2. Все участники турнира должны зарегистрироваться в установленный регламентом (пункт 3) промежуток времени.
- 5.3. Команды без оригинала заявки к участию в турнире допущены не будут.
- 5.4. Участники без документов, удостоверяющих личность, к турниру допущены не будут.
- 5.5. По мере регистрации капитаны команд проходят жеребьевку, которая определяет турнирную сетку.
- 5.6. Жеребьевка проводится публично по мере регистрации команд.
- 5.7. Команды, занявшие с 1 по 4 место в турнире IT Match Point, попадают в разные группы. Аналогичным образом проходят жеребьевку команды, занявшие с 5 по 8 место в турнире IT Match Point (они так же попадают в разные группы).
- 5.8. Особенности жеребьевки: в одну группу не могут попасть команды из одной компании. Если такое происходит, эта команда заново проходит жеребьевку.

6. Формат турнира

- 6.1 Все команды перед началом турнира назначают 1-ю, 2-ю и 3-ю ракетку (после начала турнира изменить этот порядок будет нельзя), а так же выбирают капитана.
- 6.2 Посредством жеребьевки команды разбиваются на 4 группы (см. раздел жеребьевка). В каждой группе будет от 4 до 7 команд (зависит от кол-ва команд участников).

- 6.3 Внутри группы команды играют по круговой системе (каждый с каждым).
- 6.4 По итогам группового этапа в плей-офф проходит 8 команд (команды занявшие в своих группах 1 и 2-е места). Далее команды играют по олимпийской системе, но никто не вылетает, разыгрывая очки с 1 по 8-е место, которые будут внесены в рейтинг "IT-Challenge 2019".
- 6.5 Команды, занявшие 3-е места в своих группах, участвуют в товарищеских встречах за 9-12 места, и играют по Олимпийской системе без выбывания команд.
- 6.6 Партия состоит из розыгрышей, каждый из которых начинается с подачи. Первый подающий определяется жребием. Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола. Далее подающие чередуются каждые две подачи.
- 6.7 Партия длится до 11 очков. Партия считается выигранной, когда один из игроков набрал 11 очков с минимальным разрывом в 2 очка.
- 6.8 Игроки по очереди делают по 2 подачи.
- 6.9 При подаче шарик должен коснуться сначала своей, а затем стороны стола соперника, не задев сетку.
- 6.10 Партия между игроками продолжается до 2-х побед в личных встречах, за исключением финальных игр за 1-е и 2-е место, которые ведутся до 3-х побед.
- 6.11 Встреча между командами продолжается до 3-х побед.
- 6.12 За победу со счетом "3 - 0" или "3 - 1" команда-победитель получает 3 очка, проигравшая - 0. Если команда побеждает со счетом "3 - 2", то она получает 2 очка, при этом проигравшая команда получает 1 очко.
- 6.13 Все, что не оговорено выше, играется по правилам игры в настольный теннис, утвержденные федерацией настольного тенниса (<http://ttfr.ru/rus/2/>).

7. Общие правила проведения турнира

- 7.1. Замены в команде не предусмотрены, так же как не допускается менять номера ракеток внутри команды.
- 7.2. Общение зрителей с игроками, находящимися за игровыми столами, в момент игры строго запрещено.

8. Порядок проведения встречи

- 8.1 У каждой команды по три игрока. Перед началом турнира, каждая команда определяет в своем составе 1-ю, 2-ю и 3-ю ракетку.

Например:

Играют Команда 1 и Команда 2.

Расстановки следующие (расстановка нужна для определения пар в личных встречах):

А - (1-й игрок первой команды) Х - (1-й игрок второй команды)

В - (2-й игрок первой команды) У - (2-й игрок второй команды)

С - (3-й игрок первой команды) Z - (3-й игрок второй команды)

Личные встречи:

1-я игра: А – У (1-я ракета **Команды 1** со 2-й ракеткой **Команды 2**)

2-я игра: В – Х (2-я ракета **Команды 1** со 1-й ракеткой **Команды 2**)

3-я игра: С – Z (3-я ракета **Команды 1** со 3-й ракеткой **Команды 2**)

4-я игра: А – Х (1-я ракета **Команды 1** со 1-й ракеткой **Команды 2**)

5-я игра: В – У (1-я ракета **Команды 1** со 1-й ракеткой **Команды 2**)

8.2 По выходу из группы играем по олимпийской системе без вылета:

У нас будет 4 группы: А, В, С, D. Из каждой группы выходит по 2-е команды, занявшие 1-е и 2-е места.

1/4 финала

Пара 1: 1А - 2С

Пара 2: 1В - 2D

Пара 3: 1С - 2А

Пара 4: 1D - 2В

1/2 финала

Победитель 1-й пары выходит на победителя 2-й пары, аналогично встречаются победители 3-й и 4-й пары. Аналогично формируются пары проигравших команд.

8.3 Финал:

Аналогично формируются пары финальных встреч, в которых будут разыгрываться места с 1 по 8-е.

9. Критерии выхода из группы

9.1 Количество очков

9.2 Личная встреча

9.3 Количество побед

9.4 Разница забитых/пропущенных

9.5 На усмотрение судейской бригады.

10. Памятка

Участники должны взять с собой:

10.1 Ракетки

10.2 Сменную спортивную обувь

10.3 Обязательно: все игроки должны быть в фирменных футболках.

10.4 Крайне желательно, чтобы футболки были не белого цвета.

10.5 Если все же у команды футболки белого цвета, капитан этой команды должен подойти к судейскому столику и попросить мячи оранжевого цвета.

11. Судейство

11.1 Судейство осуществляется судейской бригадой. Судьи обязаны принимать решение на основании положений данного регламента и правилами игры в настольный теннис, утвержденные федерацией настольного тенниса (<http://tfr.ru/rus/2/>).

11.2 После завершения каждого тура капитаны команд могут подать апелляцию на решение судьи или оспорить результат встречи, не позднее начала следующего тура.

11.3 Организаторы соревнования обязаны рассмотреть апелляцию участника и вынести соответствующее решение не позднее начала следующей встречи.

11.4 В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательным и дальнейшим обсуждениям не подлежит

11.5 Системы видеofиксации никак не оговорены регламентом, судья вправе не принимать видеоматериал к рассмотрению.

12. Нарушения

12.1 Отсутствие оригинала подписанной и заверенной печатью заявки к моменту регистрации команды в день турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация команды.

12.2 Участие «легионеров» (члены команды не являющиеся сотрудниками заявленной компании) в составе команды – дисквалификация команды. Сотрудником компании является человек, работающий не менее 30 (тридцати) часов в неделю в этой компании.

12.3 Неспортивное поведение в день проведения турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация участника / команды.

12.4 Грубое нарушения правил проведения соревнования – на усмотрение организаторов: дисквалификация участника или команды.

12.5 Отсутствие командной формы одежды – на усмотрение организаторов: дисквалификация участника или команды. Футболки (поло, толстовки...) должны быть НЕ белого цвета.

13. Организационные вопросы

13.1 Изменения в данный регламент могут быть внесены организатором не позднее, чем за 24 часа до начала соревнования.

13.2 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются. Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд–участниц – Главному судье и принимаются только от капитана команды, и сопровождаются взносом 5 000 (пять тысяч) рублей. В случае положительного решения взнос возвращается команде, подавшей протест / апелляцию.

13.3 Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в данное положение. Информация о внесении изменений в данное положение доводится до всех заинтересованных лиц любым доступным способом, в том числе посредством социальных сетей, в срок, не превышающий трех дней, с момента принятия такого решения.

Контакты организаторов:

ООО «Айти–Событие» / <http://www.it-events.com>

Каланов Денис +7 (921) 645–78–08

Турнир по настольному теннису
«IT Match Point St.Petersburg 2019»



Настоящим подтверждаю, что лица, участвующие 14 апреля 2019 года в турнире по настольному теннису «IT Match Point St.Petersburg 2019» являются сотрудниками компании _____ с графиком не меньше 30 часов в неделю. И ознакомлен с тем, что участники должны быть одеты в фирменные футболки (верх строго не белого цвета).

Список участников команды компании _____:

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения	Номер ракетки
			1
			2
			3

Капитан команды: _____ Телефон: _____

E-mail: _____

Запасные участники (Допустимы только в случае отсутствия кого-то из основного состава. В обратном случае не являются участниками турнира)

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения



Подпись _____ / _____

Должность _____

Дата _____