

СОГЛАСОВАНО

ООО «Айти–Событие»

\_\_\_\_\_ /Д.Г. Каланов/

«05» февраля 2019г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении турнира по волейболу на песке  
«IT Match Ball St.Petersburg 2019»

Санкт–Петербург

2019

## **1. Название соревнования, организаторы, дата и место проведения**

- 1.1. Полное название соревнования: «IT Match Ball St.Petersburg 2019».
- 1.2. Организаторы соревнования: ООО «Айти–Событие»
- 1.3. Место проведения: Санкт-Петербург, пер. Челиева, д. 13
- 1.4. Дата: 17 февраля 2019.
- 1.5. Сайт турнира: <https://it-events.com/events/14264>
- 1.6. Руководитель проекта: Каланов Денис (8–921–645–78–08)
- 1.7. Состав судейской бригады объявляется на брифинге.

## **2. Призы**

- 2.1. За 1-е командное место – кубок, медали, наградная продукция
- 2.2. За 2-е и 3-е командное место – призы, медали, наградная продукция

## **3. Расписание соревнований**

- 11:00 – 11:45 – Регистрация участников
- 12:00 – 12:15 – Открытие
- 12:20 –16:00 – Групповой этап
- 16:00 - 16:40 - 1/4 финала
- 16:40 - 17:20 - 1/2 финала
- 17:20 - 18:00 - финалы
- 18:00 - 18:30 - подведение итогов, награждение

## **4. Требования к участникам и условия их допуска**

- 4.1. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, подавшие заявку в установленной форме и оплатившие участие минимум за 1 час до начала соревнований, если это не оговорено отдельно.
- 4.2. Регистрация участников заканчивается 13 февраля 2019 в 23.55, до этого времени все команды и участники должны отправить организатором на электронную почту ([team@it-events.com](mailto:team@it-events.com)) скан (фотографию) заявки на участие (образец заявки см. в Приложении). Заявка должна быть подписана руководителем компании или HR–менеджером с печатью компании.
- 4.3. Команда должна состоять минимум из 4-х и максимум из 9-и участников.
- 4.4. К участию в командном первенстве допускаются компании, чья деятельность основывается на информационных технологиях.
- 4.5. Посещая соревнования, участники соглашаются принимать участие в возможной фото– и видеосъемке, теле– или радиотрансляции мероприятия и разрешают использовать фото–, видео– и аудиозаписи с их участием.

4.6. Во время нахождения на спортивной площадке участники соревнований должны строго соблюдать спортивный стиль одежды.

4.7. Все участники, входящие в состав команды, должны быть в одинаковой командной форме.

4.8. Зрители на месте проведения соревнований обязаны быть в бахилах, в этом случае им строго запрещается выходить на поле, они могут находиться только на твердом покрытии вокруг игровой площадки, в чистой сменной обуви, в этом случае они могут ходить по песку, или босиком, так же можно ходить по песку.

4.9. Употреблять любую еду участникам, зрителям и организаторам можно только в зоне кафе. На территории «дутика» строго запрещено употребление любой пищи по санитарным нормам, так как она может попасть в песок.

4.10. Участникам и зрителям на месте проведения соревнований строго запрещается:

- Употребление табачных изделий;
- Употребление спиртных и алкогольных напитков;
- Употребление наркотических и психотропных веществ;
- Нахождение в состоянии алкогольного или любого другого опьянения.

## **5. Этапы соревнований**

**Турнир проводится в 2 этапа в один день:**

- Групповой этап
- Плей–офф (олимпийская система без вылета)

## **6. Регистрация и жеребьевка**

6.1. Первыми жеребьевку проходят команды, занявшие с 1 по 4 место в прошлогоднем турнире «IT Match Ball 2018» – они попадают в разные группы. Затем аналогичным образом жеребьевку проходят команды, занявшие с 5 по 8–е место в прошлом году, они также попадают в разные группы.

6.2. По итогам жеребьевки все команды будут посеяны в 4 группы. Количество команд в группе зависит от количества участвующих в турнире команд. Минимально – 3, максимально – 6, при этом команды будут распределены равномерно.

6.3. Жеребьевка проходит по мере регистрации команд.

6.4. Во время регистрации капитан команды передает организаторам заполненную и подписанную заявку на участие в турнире (см. п. 4.1). После этого каждый член команды предьявляет документ, удостоверяющий личность. Затем организаторы одевают браслеты всем членам команды.

6.5. Команды без оригинала заявки на участие к турниру допущены не будут.

6.6. Участники без документов, удостоверяющих личность к турниру допущены не будут

## **7. Формат турнира**

- 7.1 Формат турнира: упрощенная классика на песке.
- 7.2 Партия до 15 очков. Игра до 2-х побед во всех встречах, кроме 2-х финальных встреч за 1 и 2 место и за 3 и 4 место.
- 7.3 Первая и вторая партия играют на балансе до 20 очков. Третья партия играется без баланса. Все партии финальных встреч (встречи за 1 и 2 места и за 3 и 4 места) играют БЕЗ баланса.
- 7.4 Размер игрового поля: 16 на 8 метров. Высота сетки: 2,43 метра.
- 7.5 Команды разбиваются на 4 группы.
- 7.6 Команды, занявшие в группах 1-е и 2-е места, выходят в 1/4 финала (олимпийская система без вылета). Каждая из этих команд сыграет 3 игры: 1/4, 1/2 и финал.
- 7.7 Команды, занявшие 3-е места, участвуют в товарищеских встречах за 9-12 места (олимпийская система без вылета). Каждая из этих команд сыграет 2 игры: 1/2 и финал.
- 7.8 Команды, занявшие последние 4-е места, в группах заканчивают участие в турнире.

## **8. Общие правила проведения турнира**

- 8.1 Турнир играется мячами для пляжного волейбола.
- 8.2 Команды должны состоять от 4-х до 9 игроков. Одновременно на поле могут находиться только 4 человека.
- 8.3 Допускаются 4 замены в одной партии.
- 8.4 Максимальное количество тайм-аутов в одной партии – два по 30 секунд для каждой команды.
- 8.5 Право на первую подачу определяют жеребьевкой (капитан выигравший жребий выбирает право на первую подачу или выбрать сторону). подача осуществляется из-за задней линии. Мяч, посланный на площадку соперника, должен пройти над сеткой в пределах площади перехода. Площадь перехода — это часть вертикальной плоскости сетки, ограниченная следующим образом: снизу - верхним краем сетки, по бокам — антеннами и их воображаемым продолжением, сверху — потолком. При пересечении сетки мяч может касаться ее. Если подающий нарушает правило подачи, то команда теряет подачу, а противник получает очко. При выигрывании очка подающей командой, команда продолжает подавать и делать это должен тот же игрок.
- 8.6 Разделения по линиям нет. Существует только площадка, зона подачи и свободная зона, окружающая площадку.
- 8.7 Розыгрыш мяча на своей половине площадки разрешается не более чем в три касания (блок не учитывается), обычно это прием, затем распасовка и атакующий удар.

- 8.8 Принимать подачу имеет право любой играющий. Подачу не блокируют. Позволяется ударять по мячу любой частью тела один раз.
- 8.9 Блокирование атаки проводится над сеткой так, чтобы помешать мячу перелететь через сетку. При блоке можно переносить руки на сторону соперников, не создавая при этом для них помех.
- 8.10 Понятия средней линии нет. Игрок может проникать в пространство соперника, игровую или свободную зону соперника, при условии, что это не мешает игре соперника.
- 8.11 Разрешено совершать "мягкий" прием двумя руками сверху.
- 8.12 Разрешено совершать "мягкие" скидки пальцами на сторону соперника.
- 8.13 Запрещено совершать удары по мячу снизу открытой ладонью.
- 8.14 После касания мяча блоком у принимающей команды остается еще 3 касания.
- 8.15 При своей подаче игроки, не принимающие участие в подаче, занимают произвольные позиции на своей половине игровой площадки.
- 8.16 При подаче соперника, игроки занимают произвольные позиции на своей половине игровой площадки.
- 8.17 Очередность выполнения подачи, определяется командой в начале партии и должна сохраняться до его конца.
- 8.18 В возникновении ситуаций не указанных в пунктах 8.1 — 8.17, судья руководствуется официальными правилами FIVB 2017—2020: <https://it-challenge.ru/events/14264/materials/2525>

## **9. Групповой этап**

9.1 Если команда побеждает со счетом 2:0 или 3:0 / 3:1 для малых групп, то она зарабатывает 3 очка, а проигравшая команда - 0 очков. Если команда победитель уступает 2:1 или 3:2 для малых групп, то она зарабатывает 2 очка, а проигравшая команда - 1 очко.

9.2 Критерии выхода из группы:

Первый критерий – количество очков.

Второй критерий – личная встреча.

Третий критерий – разница между выигранными и проигранными партиями

Четвертый критерий - разница между выигранными и проигранными мячами.

Пятый критерий – на усмотрение судейской бригады, в том числе судья может определить команду, которая займет более высокую строку с помощью монетки.

## **10. Плей–офф**

10.1 Формирование пар плей–офф. Победитель в группе А (А1) выходит на команду, занявшую 2–е место в группе С(С2) – это первая пара.

Первая пара: А1 – С2

Вторая пара: В1 – D2

Третья пара: С1 – А2

Четвертая пара: D1 – В2

Первая пара 1/2 финала – победители первой и второй пары.

Вторая пара 1/2 финала – победители третьей и четвертой пары.

10.2 В финал выходят победители этих пар, две оставшиеся команды продолжают борьбу за 3–е место.

10.3 В финал выходят победители этих пар, две оставшиеся команды продолжают борьбу за 3–е место.

10.4 Аналогичным образом происходит формирование пар, разыгрывающих с 5 по 8 места.

10.5 Встречи за 9 по 12 места между командами, занявшими 3–е места в своих группах. Формирование пар:

А3 – В3

С3 – D3

10.6 Далее встреча за 9 – 10 места между победителями этих пар и за 11 – 12 места между проигравшими.

## **11. Судейство**

11.1 Судейство осуществляется судейской бригадой. Судьи обязаны принимать решение на основании положений данного регламента и правил FIVB 2017—2020: <https://it-challenge.ru/events/14264/materials/2525>

11.2 После завершения встречи капитаны команд могут подать апелляцию на решение судьи во встрече в письменном виде организаторам соревнования, не позднее начала следующей встречи.

11.3 Организаторы соревнования обязаны рассмотреть апелляцию участника и вынести соответствующее решение не позднее начала следующей встречи.

11.4 В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательным и дальнейшим обсуждениям не подлежит

11.5 Системы видеofиксации никак не оговорены регламентом, судья в праве не принимать видеоматериал к рассмотрению.

## **12. Нарушения**

12.1 Отсутствие оригинала подписанной и заверенной печатью заявки к моменту регистрации команды в день турнира – на усмотрение организаторов: предупреждение или дисквалификация команды.

12.2 Участие «легионеров» (члены команды не являющимися сотрудниками заявленной компании) в составе команды – дисквалификация команды. Сотрудником компании является человек, работающий не менее 30 (тридцати) часов в неделю в этой компании.

12.3 Неспортивное поведение в день проведения турнира – на усмотрение организаторов предупреждение или дисквалификация участника / команды.

12.4 Грубое нарушения правил проведения соревнования – на усмотрение организаторов дисквалификация участника или команды.

12.5 Отсутствие у команды спортивной формы одежды – на усмотрение организаторов - дисквалификация участника или команды.

12.6 Команда теряет право на подачу и/или соперник выигрывает очко, если:

заступ средней линии с вмешательством в игровой эпизод соперника.

при подаче игрок подбросил и поймал мяч.

при подаче по истечении 6 секунд после свистка судьи мяч передаётся команде соперников.

при подаче касание антенны мячом.

при розыгрыше сделано более трёх касаний.

при розыгрыше касание сетки игроком, выполняющим активное игровое действие.

при розыгрыше ошибка на приёме: двойное касание или задержка мяча.

при розыгрыше касание антенны мячом при ударе.

### **13. Организационные вопросы**

13.1 Изменения в данный регламент могут быть внесены организатором не позднее, чем за 24 часа до начала соревнования.

13.2 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются. Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд–участниц – Главному судье и принимаются только от капитана команды и сопровождаются взносом 5 000 (пять тысяч) рублей. В случае положительного решения, взнос возвращается команде, подавшей протест / апелляцию.

13.3 Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в данное положение. Информация о внесении изменений в данное положение доводится до всех заинтересованных лиц любым доступным способом, в том числе посредством социальных сетей, в срок, не превышающий трех дней с момента принятия такого решения.

#### **Контакты организаторов:**

ООО «Айти–Событие» / <http://www.it-events.com>

Каланов Денис +7 (921) 645–78–08

**Приложение №1 к положению о проведении турнира по слалому «IT Match Ball St.Petersburg 2019».**

**«Заявка на участие в турнире по волейболу  
«IT Match Ball St.Petersburg 2019»»**



Настоящим подтверждаю, что лица, участвующие 17 февраля 2019 года в турнире по волейболу «IT Match Ball St.Petersburg 2019», являются сотрудниками компании \_\_\_\_\_ с графиком не меньше 30 часов в неделю.

Список участников команды компании \_\_\_\_\_ :

Фамилия Имя	Отчество	Дата рождения	Пол

Капитан команды: \_\_\_\_\_

Телефон: \_\_\_\_\_

E-mail: \_\_\_\_\_

Подпись \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Должность \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_

