

A man in a dark suit and glasses is balancing on a thin tightrope. He is holding a long wooden pole horizontally across his body to maintain balance. The background is a bright blue sky with scattered white clouds. The overall scene conveys a sense of risk, precision, and balance.

Принцип разумности в С&В

Элеонора Якименко
Eleonora.yakimenko@gmail.com

5 ключевых задач, решаемых эйчарами

ПРИВЛЕЧЬ

Удерживать

МОТИВИРОВАТЬ

Фокусировать

Развивать

Денежное вознаграждение

Постоянная часть

- Базовый оклад
- Надбавки и доплаты

Переменная часть

- Премии за результаты
- Разовые премии
- Долгосрочное вознаграждение

Льготы

- ДМС
- Питание
- Развозка
- Материальная помощь
- Путевки
- Кредитование





Принцип разумности С&В

Достижение наилучшего результата минимальными вложениями через использование взаимодополняющих элементов и отказ от дублирования (или использования неэффективных).

Оклад

или

HR бренд

или

**Интересный
проект**

ПРИВЛЕЧЬ



Удержатъ



Льготы /плюшки

или

**Интересный
проект**

или

**Руководитель /
Команда**

фокусировать

Премирование



Мотивировать

Развивать



✓ Среда

✓ Коллеги

✓ Интерес

✓ Возможности

Базовые правила C&V разумности

- ✓ При высоком окладе не создавайте много льгот
- ✓ Слишком много переменных частей не должно быть – они, как правило, не работают эффективно!
- ✓ Отличные проекты, бренд компании позволяют упростить пул монетарных вещей – пользуйтесь этим
- ✓ То, что привлекает и то, что удерживает – это разные вещи. Управляйте этим!
- ✓ Принцип «ИЛИ» – на каждую монетарную часть есть минимум 2 немонетарные.

С&В конструктор

Немонетарные параметры

Интересные проекты

Имя компании

Возможности роста /
развития

Оклад

Максимум
медиана

С&В элементы

Средний пакет льгот

Плюшки как маст

Оклад

Выше рынка

Немонетарные параметры

Играют меньшее значение
при привлечении

С&В элементы

Льготы – базовые
Пересмотр ЗП только по
запросу

Оклад

Ниже рынка

С&В элементы

~~Сильный пакет льгот~~

Плюшки / Удобства

Бонусы по результату

Немонетарные параметры

Интересные проекты

Возможности
роста/развития

В IT индустрии

если понадобилась структура
и многоэлементная C&V
система – значит
«прокисает» среда.