



25-26 октября в Киеве состоялась II международная выставка развития it-карьеры в восточной Европе - career4it, организатором которой является немецкая рекрутинговая компания **Edelweiss Management Consulting GmbH**, имеющая многолетний опыт подбора it-персонала в Украине и Европе.

В выставке принимали участия компании, лидирующие в it-индустрии из Украины, Германии, Швеции и Соединенных Штатов Америки.

Молодые профессионалы имели возможность познакомиться с корпоративными стандартами компаний участников и прочувствовать атмосферу аутсорсинговых и продуктовых it-компаний. Хотелось бы отметить позитивный настрой участников, которые развлекали посетителей различными конкурсами, призами, розыгрышами и интересными предложениями о работе.



К примеру, шведская компания **Telescope Software** организовала конкурс для разработчиков, с интересными заданиями на поиск ошибок в коде, в котором победитель получает ни много ни мало 3D-принтер, плюс каждый соискатель был награжден призом-сувениром за участие в конкурсе.





Положительные отзывы посетители оставили о компании **Engage Point**, которая разрабатывает программное обеспечение для системы здравоохранения в Соединенных Штатах Америки. Заинтересованные соискатели подали заявку на обучение, которое проходит в данной компании и теперь избранные счастливицы будут приняты на курс с начислением стипендии.

Компания **Bionic University** представила свои инновационные программы подготовки it-специалистов высокого уровня, которые максимально эффективны для потребностей современной it-индустрии. Интересные позиции разработчиков современных веб-решений также предлагала талантливим соискателям компания **CyberVision**.

Представители **Hit Fox (ad2games)** из Германии, наглядно продемонстрировали игровые приложения, которые разрабатывает компания, для того, чтобы у посетителей была возможность самостоятельно протестировать функционал на своих смартфонах, и таким образом, отчасти, ощутить себя в роли QA Engineer.



Ведущая компания в сфере информационных технологий **GlobalLogic** также информировала кандидатов о новинках в разработке ПО.



Благодаря партнёру career4it, компании IT LAUNCHPAD, выставка транслировалась online на сайте www.career4it.com. В рамках выставки была проведена конференция, осветившая проблемы трудоустройства в it-сфере и нюансы создания проектов в it и гейм индустрии. Всего в конференции принимали участие 16 спикеров из разных стран. Профессиональный гейм-разработчик, проработавший более 20 лет в Electronic Arts,



Mark Soderwall, вещал из Калифорнии онлайн по Скайпу про искусство успешного нетворкинга в гейм-индустрии.

Simon Kaastrup-Olsen - датский спикер, создатель и совладелец компании **How Far Games**, представил резонирующий доклад о том, что в проектах проблемы чаще всего возникают не по причине ошибок в коде, а в связи с отсутствием последовательного согласования реализации идей разработчиками, поэтому в стартапах очень важно уделять внимание взаимодействию

менеджеров и девелоперов, говорил Simon.

Последовательный перевод докладов иностранных спикеров обеспечила компания **ABBYU LS** - лингвистический партнер выставки. Project Manager ABBYU LS, Сергей Кулимин, в свою очередь, презентовал заинтересованным соискателям доклад о локализации трендов.

Разработчики и инженеры, знакомились и общались между собой, в перерывах между выступлениями.





богатый опыт в приготовлении блюд для it-специалистов «Обеды от Валентины».

Выставка career4it 2013 прошла восхитительно, компании, принимавшие участие уже начали обдумывать идеи для презентации своих продуктов на следующей выставке, которая запланирована на 11 - 12 апреля 2014.

Доклады конференции из секции **GameZilla** также пришли послушать ребята из игрового портала iGame-Zone, чем, безусловно, радовали посетителей.

Компания **Svitla Systems** угощала заинтересованных соискателей мандаринами и вкусными соками, а в завершении Выставки участники пробовали угощения от партнёра проекта career4it, компании, имеющей

