



# Flash, игры и Flash и игры

Андрей Толмачёв

# Adobe Flash

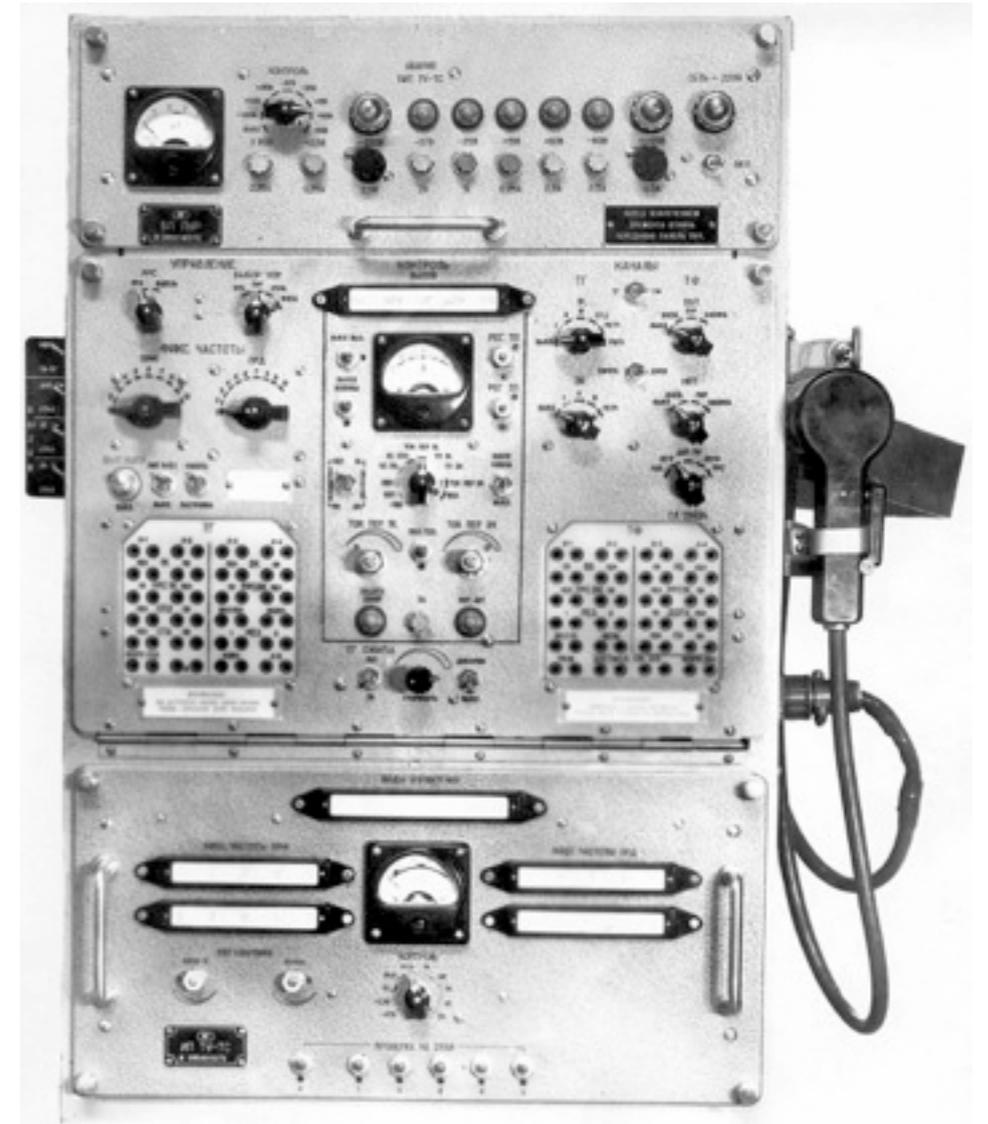
- распространённость (более 98% пользовательских систем)
- кроссбраузерность
- удобная среда разработки
- лёгкий ОО язык (ActionScript 3.0)

# СЛОВЕЧКИ

- Flash Player - это “телевизор” в котором нам показывают флешки
- AS3 - это язык программирования на котором пишут флешки
- Flash - это проекты на AS3
- Flex - это фреймворк для разработки RIA приложений, основанный на AS3

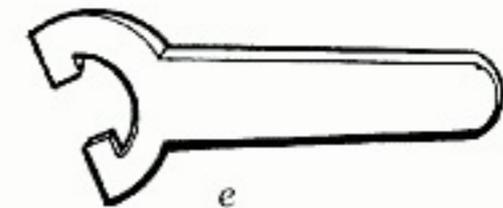
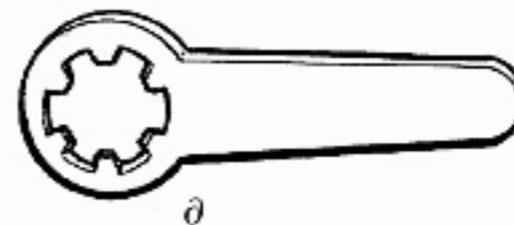
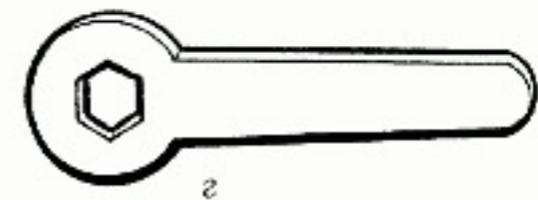
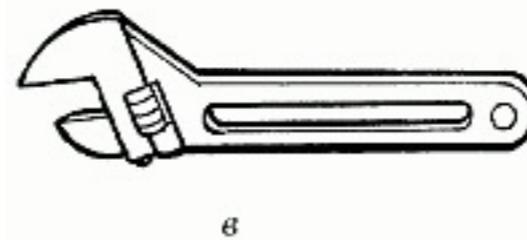
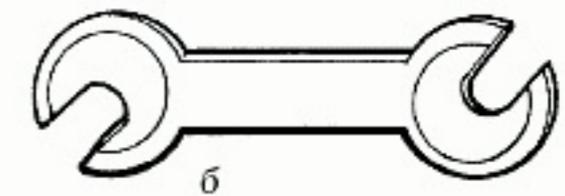
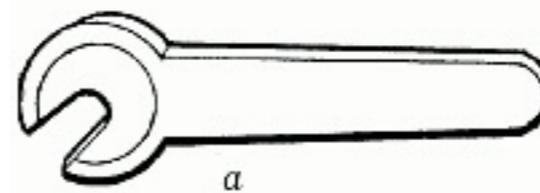
# Среда разработки

- Adobe Flash Builder для кодинга
- Adobe Flash CS для рисования

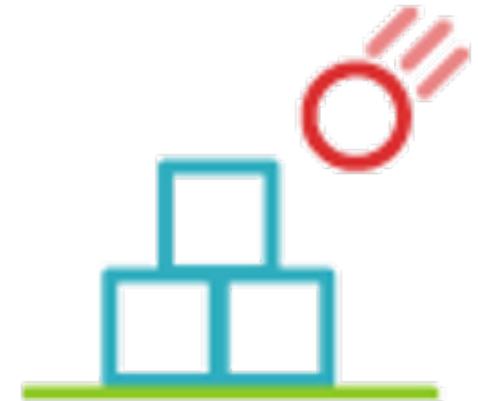


# Фреймворки

- Box2D
- Flixel
- Nape
- Starling
- Genome2D
- RobotLegs



# Vox2D



- Изначально написан на C++
- 2D миры из жёстких тел
- Столкновения и взаимодействия
- Физика, много физики

# Flixel

- Поиск пути
- Столкновения
- Перемещение объектов
- Тайловые карты
- Система частиц
- Визуальные эффекты



# Наре

- Гравитация
- Разрушения
- Шум Перлина
- Порталы
- Аттракторы





# Starling

## Genome2D

- +++ GPU accelerated Stage3D (FP>11.0)
- (-) низкое качество кода
- (-) своя система сообщений

# RobotLegs



- Низкая связанность
- Удобно рефакторить
- Легко подключать других разработчиков

# Adobe Monocle

- Клёви профайлер
- Находится в стадии prerelease



# Собачки

- “Толстый клиент”
- Подгружаемый арт-ворк
- С сервером через XML
- VKontakte



# Грабли

- Локализация
- Лейаут
- Траффикандо
- Алгоритмы



